Nvidia Experend

Được NVIDIA ra mắt vào nửa cuối năm 2012, với vị trí là một bộ công cụ hữu hiệu dành cho Game thủ sử dụng VGA có dùng GPU Nvidia, Geforce ex được hãng công bố với mục tiêu hoàn thiện trải nghiệm của game thủ khi sử dụng VGA Nvidia, cũng như gia tăng giá trị của chính card đồ họa mà game thủ đang sử dụng.

Gói công cụ Geforce Experience được NVIDIA cung cấp miễn phí trên trang chủ, tại địa chỉ: 

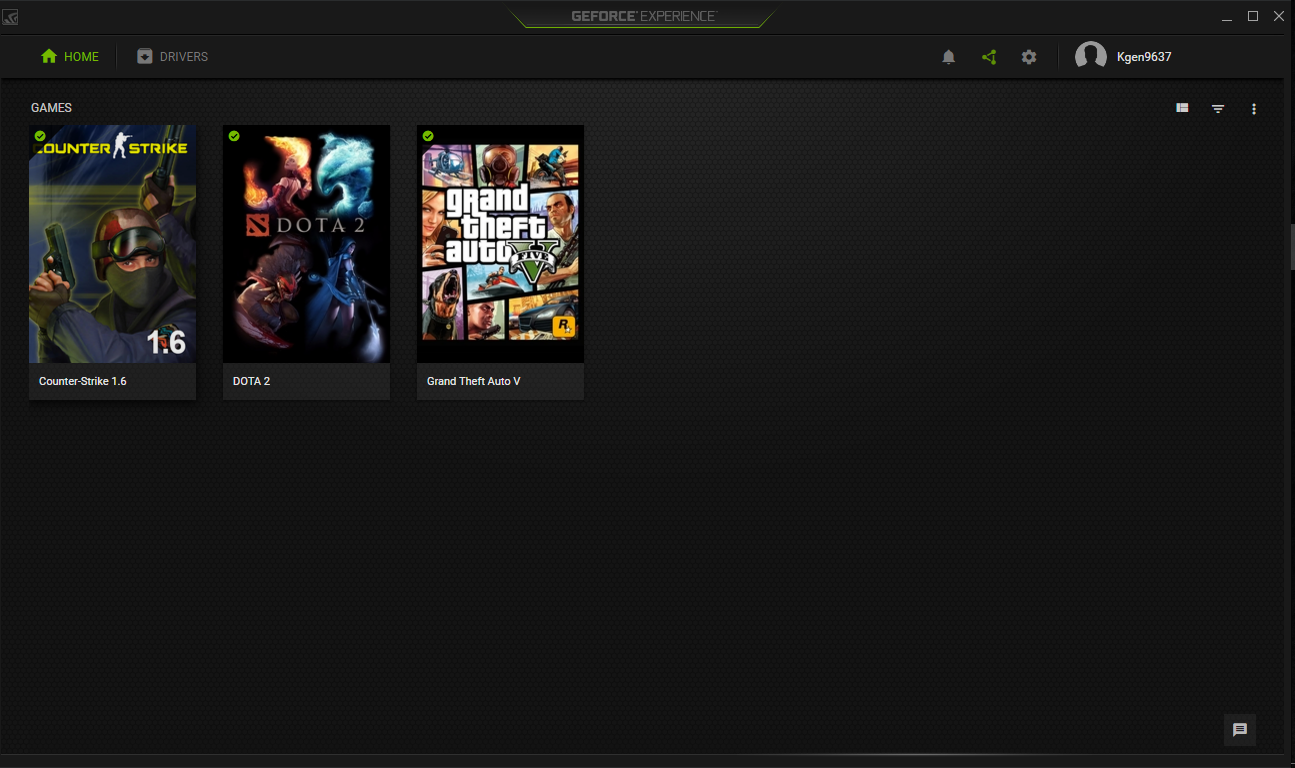
<http://www.geforce.com/geforce-experience>

Nvidia Experend đây là công cụ để người dùng update driver VGA và hiện tại nó còn là một công cụ để người dùng quay lại hoạt động trên màn hình:

Người dùng có thể dùng để quay lại các bước hướng dẫn để cài đặt phần mềm, hướng dẫn các thao tác sửa lỗi của windown bằng cách quay lại từng thao tác của bản thân.

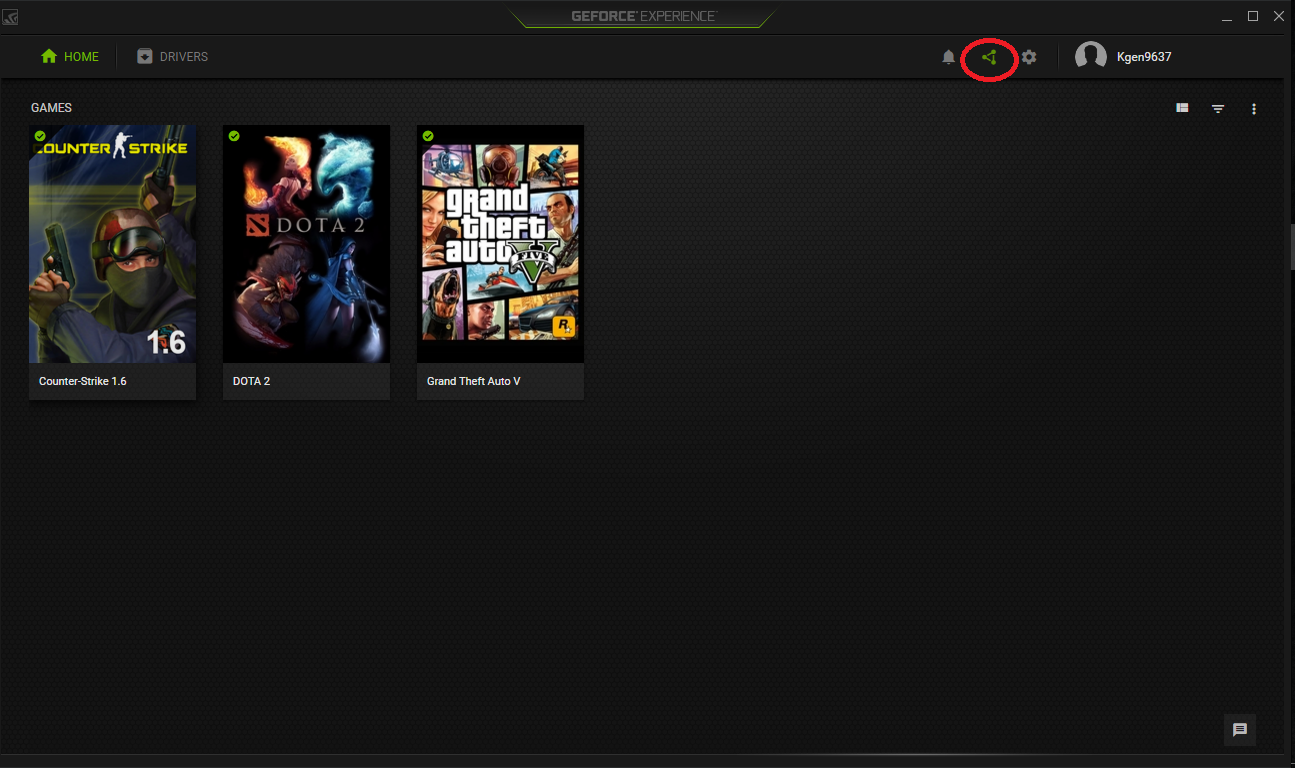
Không những thế việc quay lại màn hình chơi game đòi hỏi khả năng bắt kịp tầng số HZ phải đạt 1 thông số nhất định chẳng hạn như 60 FPS thay vì 30 FPS như các video thông thường được quay tại màn hình. Tránh hiện tượng giật, khựng khung hình.

Giao diện chương trình đơn giản dễ tiếp cận với mọi người dùng:

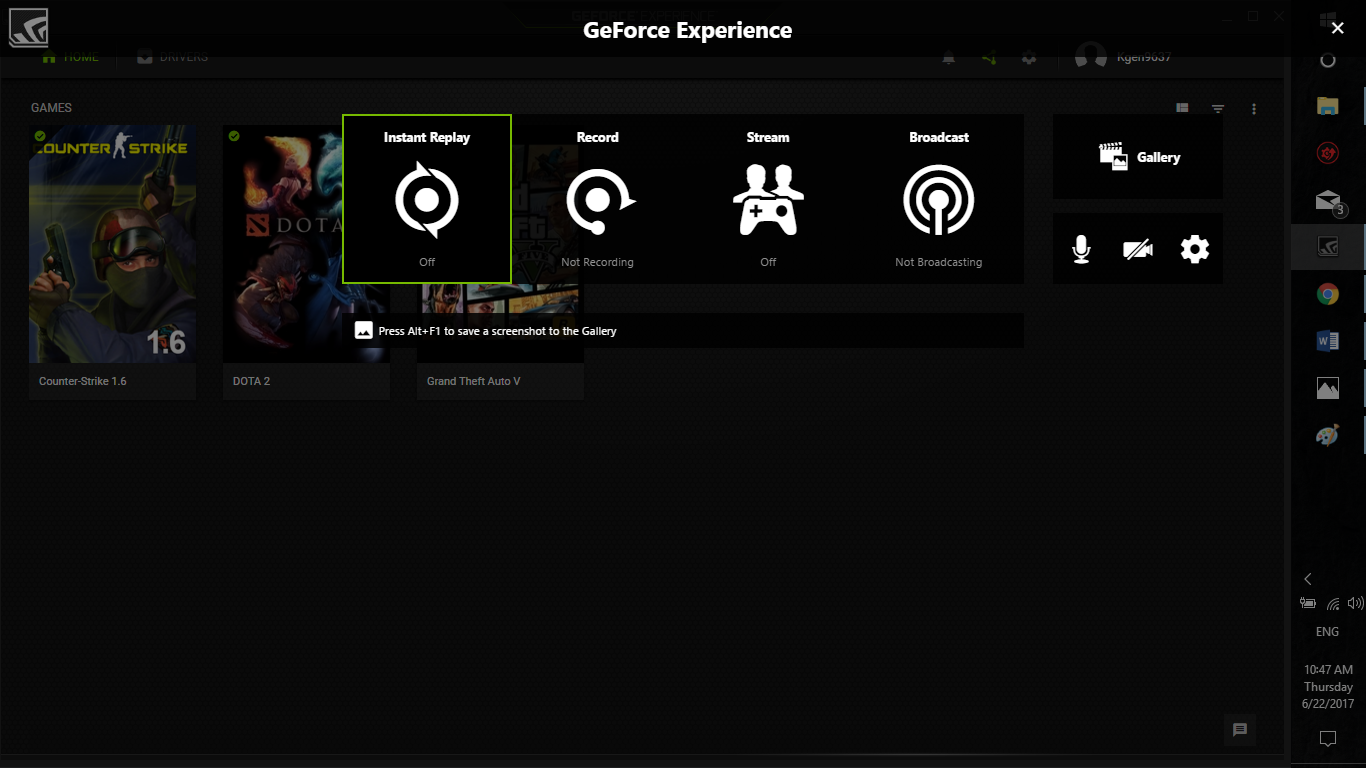


Giao diện chính hiện thị các games mà người dùng có.

Để mở công cụ quay màn hình ta nhấn vào biểu tượng:



Khi ta kích hoạt tool sẽ như sau:

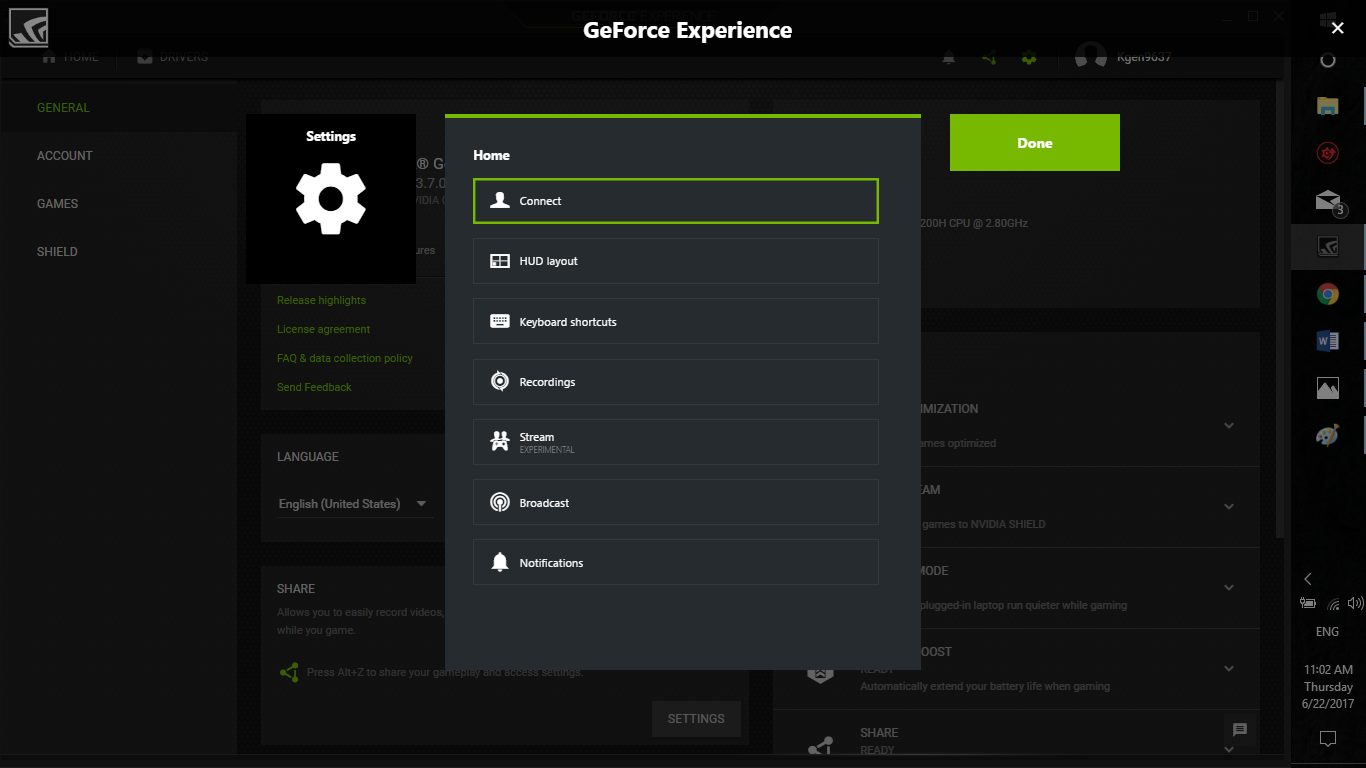


2 ứng dụng quay chính là **instant replay** và **record:**

**Recordings** cho phép bạn toàn quyền quay phim với thời lượng tuỳ theo ý muốn của mình nghĩ là khi bạn bắt đầu quay bằng Record thì nó sẽ quay lại tất cả mọi thứ kể từ lúc bạn chọn Start đến khi Stop

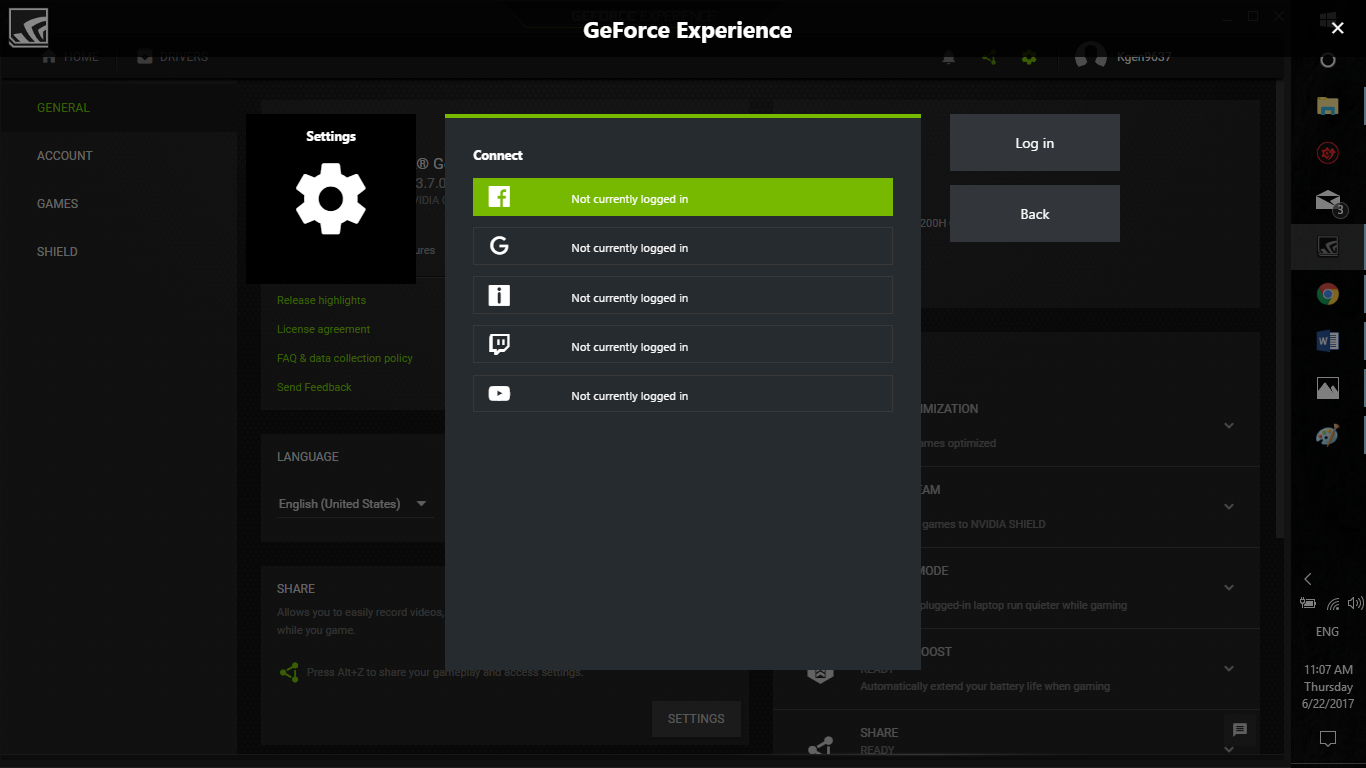
**Instant Replay** chỉ giới hạn thời lượng phim trong khoảng thời gian nhất định mặc định là 5 phút (ta có thể kéo dài khoảng thời gian này thông qua phần setting), và đoạn phim xuất ra sẽ là những gì diễn ra trước khi bạn nhấn tổ hợp phím Alt+F10. Ứng dụng này lợi thế hơn Record ở dung lượng xuất ra và quay chỉ lại phần high light bạn vừa lập ra thay vì toàn bộ quá trình feed của bạn.

**Setting: Phần setting của phần mềm đơn giản dễ sử dụng**

****

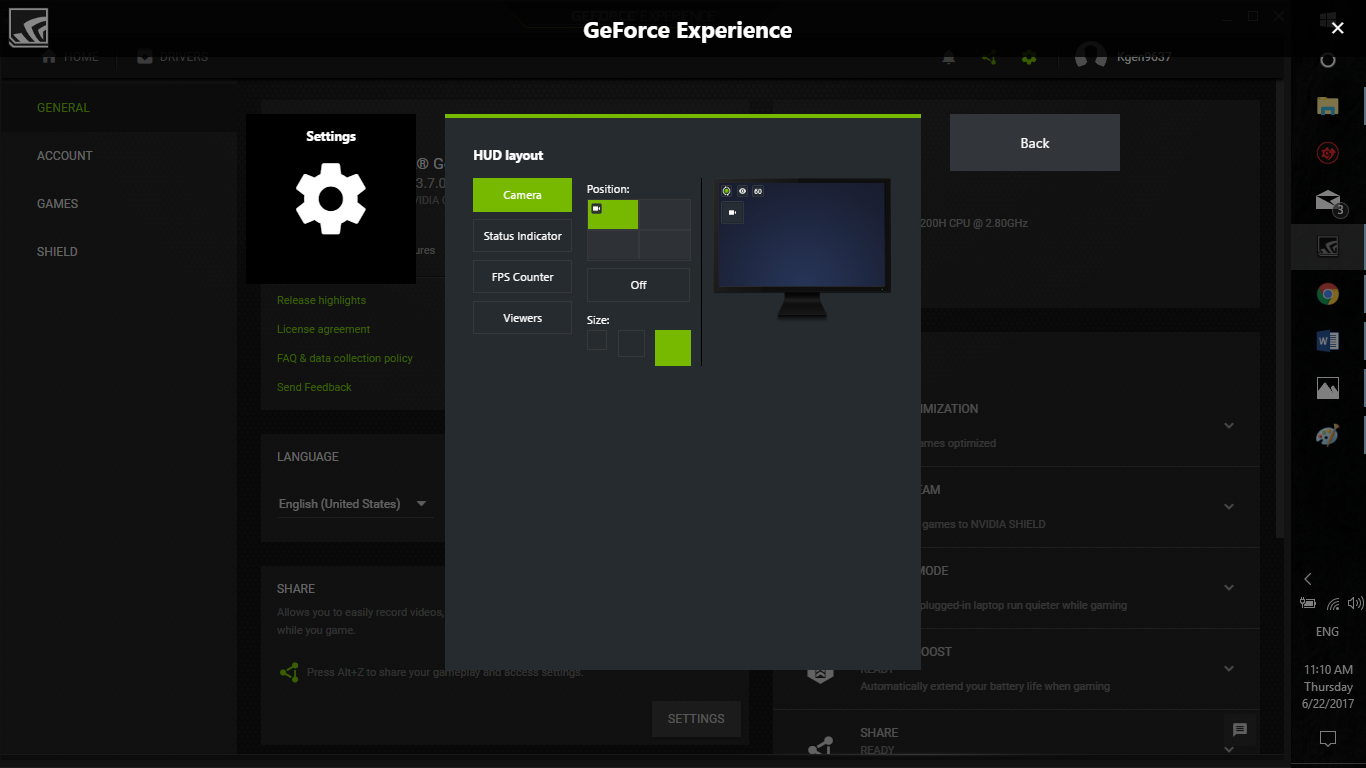
**Connect:**

**để người dùng thoải mái đăng nhập vào các tài khoản để tiện cho việc streaming.**

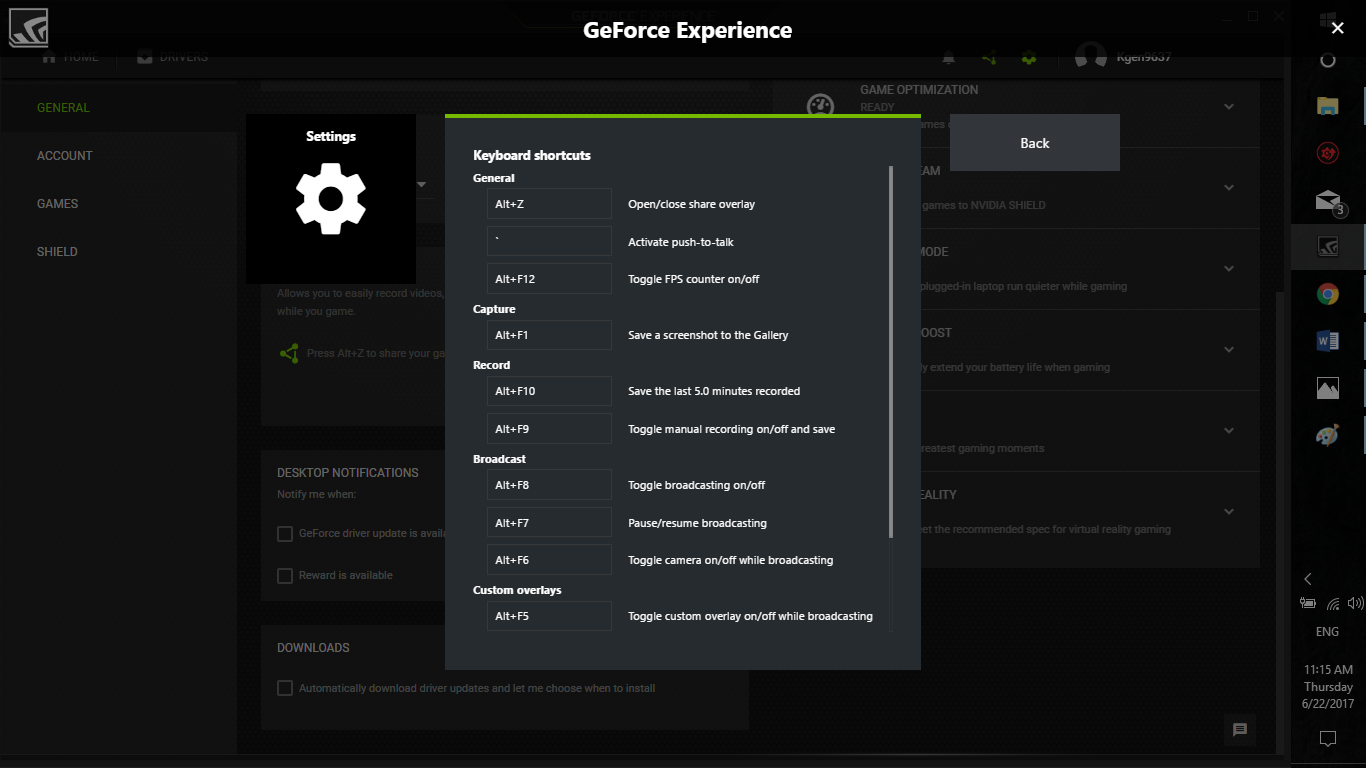
****

**Hub:**

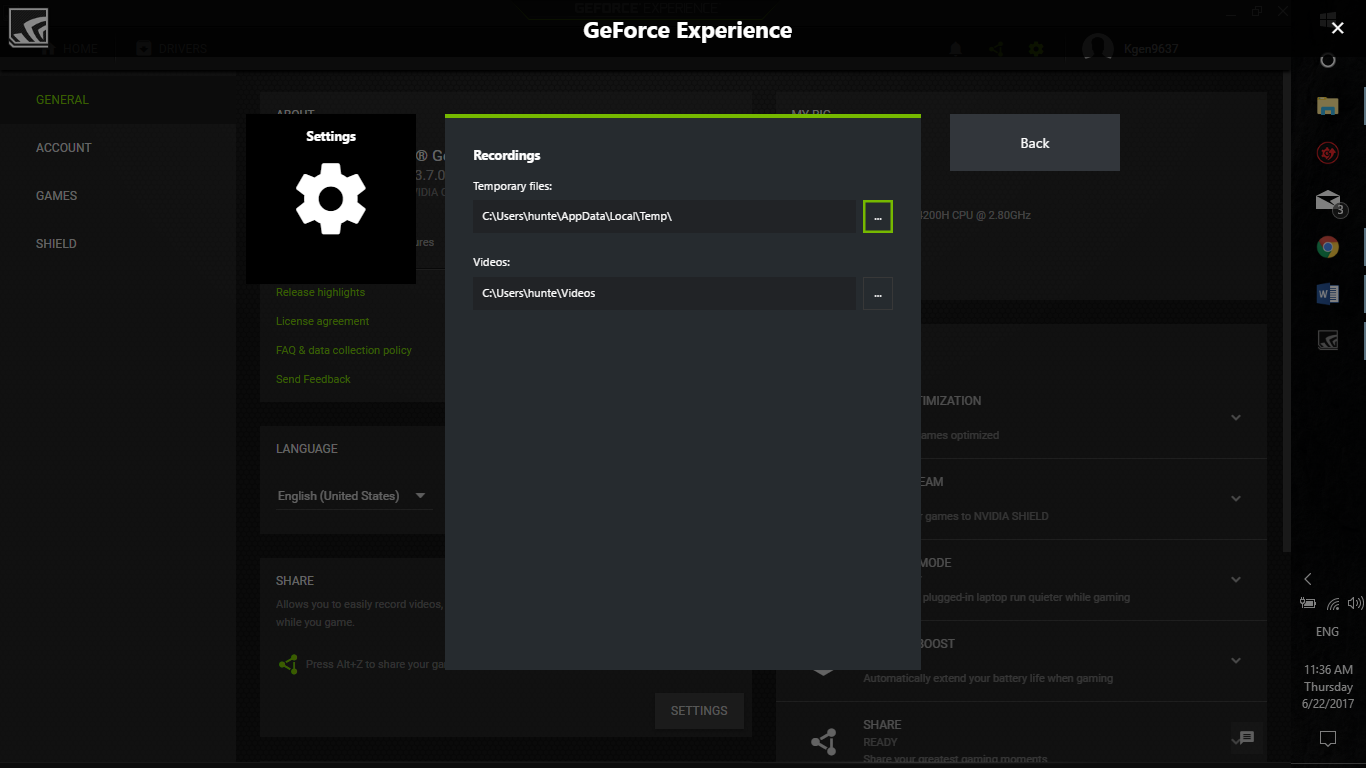
**Điều chỉnh các thông tin được overplay trên màn hình như: Webcam, Số lượng người xem, FPS, Status của người dùng.**

****

**Key:**

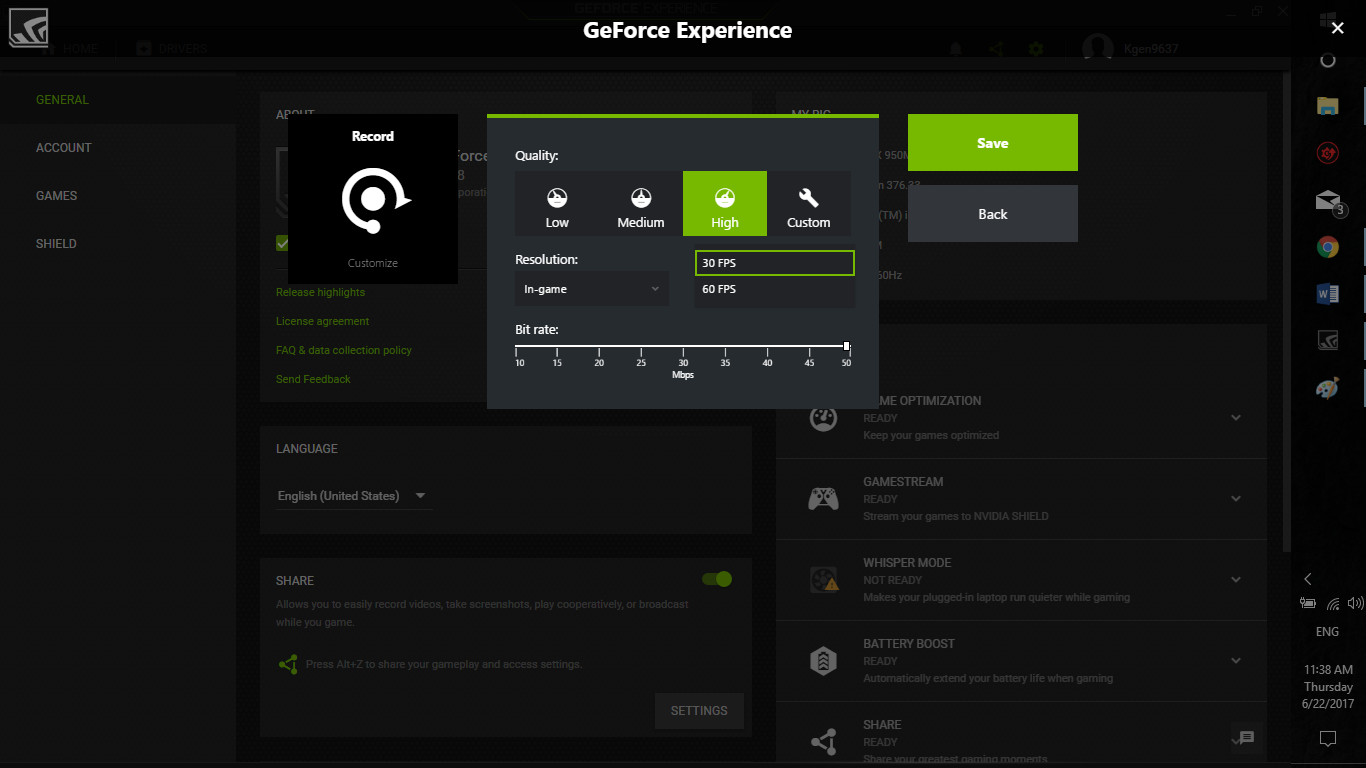
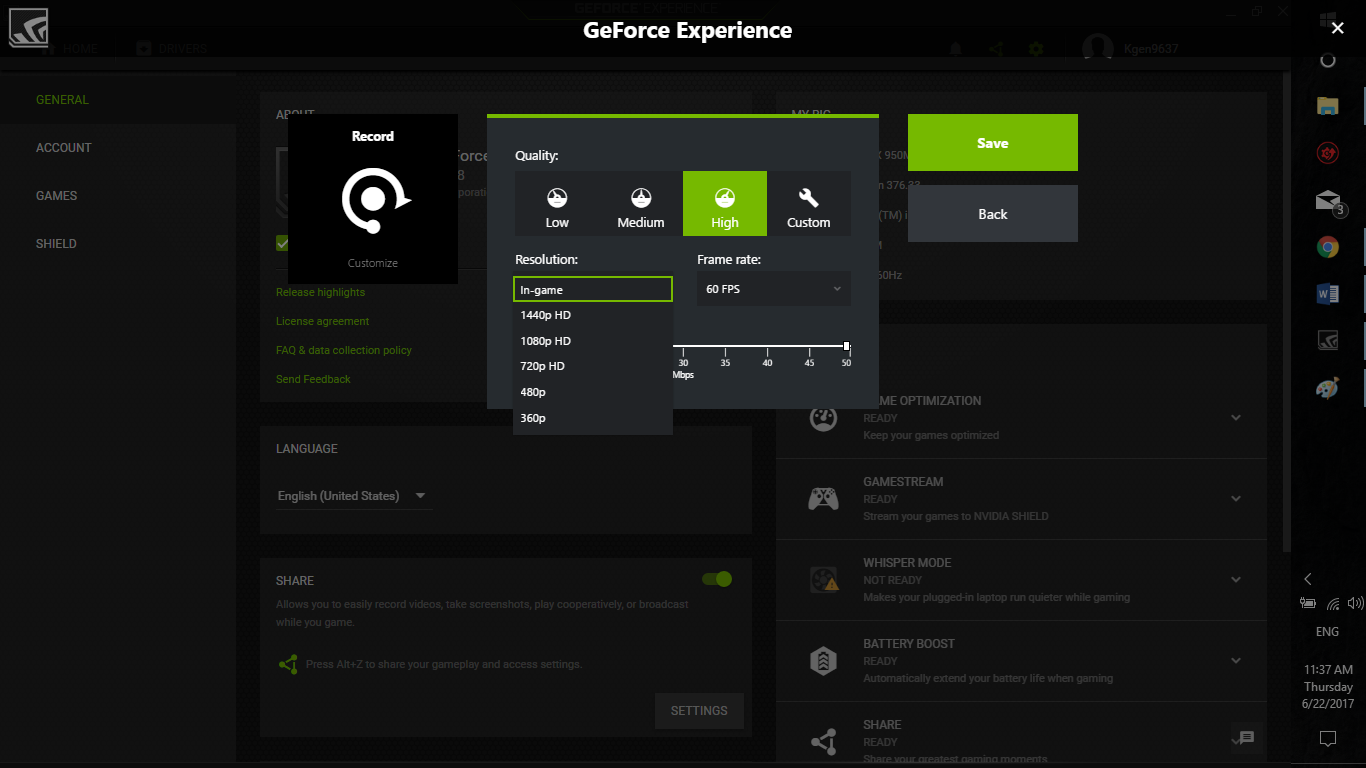
****

**Tùy chỉnh nơi lưu trữ video:**

****

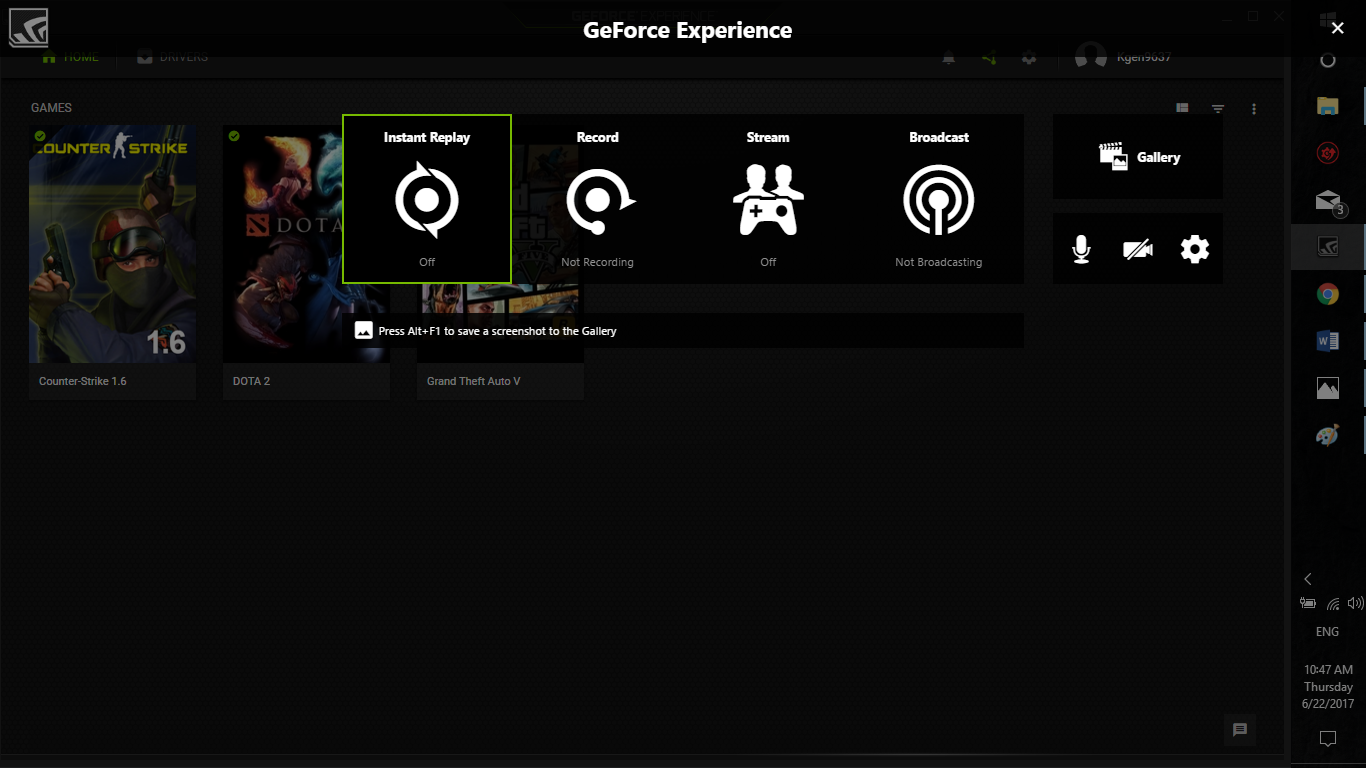
**Các bước cấu hình để chuẩn bị capture screen:**

**Ta có thể tùy chọn độ phân giản theo ý muốn và tần số khung hình của video.**

****

**Các bước sử dụng khá đơn giản:**

**Dùng tổ hợp phím ALT+Z để mở interface:**

****

**Sau đó lựa chọn chức năng quay màn hình: Ở đây mình giới thiệu về Record**

